

Football des jeunes régional, provincial et interprovincial



association des clubs francophones de football

Règles du jeu Saison 2018-2019

Jeu à 2 en Festifoot

Catégorie



U6

Feuille de match



Feuille papier
Déclaration
obligatoire au CP

Les 4 essentiels du Festifoot

Fair-Play

Relations

Défis
ludiques

Matches
2c2

Durée du Festifoot



Max 1h15

Chaussures



**Crampons en
alu interdits**

Fair-Play



Protocole Fair-Play pour débiter :

- * Salut aux parents
- * « Give me five » entre joueurs

Protocole Fair-Play pour clôturer :

- * La « Ola » vers les parents
- * « Give me five » avec les parents

Relations



**FESTIFOOT = FUN FOOTBALL
LE PLAISIR DE JOUER ENSEMBLE**

Les enfants des différents clubs sont
mélangés pour former de nouveaux
groupes lors du Festifoot.

Défis ludiques



Situations ludiques, psychomoto-
riques ou cognitives qui stimulent et
développent les habiletés motrices de
l'enfant.

Le FUN est le moteur du défi !

2 séquences de 8-10' par Festifoot

Matches 2c2



Jeu en vagues de 20-30'', ballons magiques compris

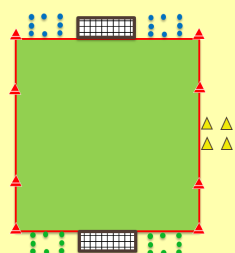
Départ obligatoire en conduite de balle depuis la zone de départ.

Pas de gardien de but !

4 séquences de 8-10' par Festifoot

Voir le « Guide du Festifoot » pour le rôle de l'animateur.

Terrain



10-12m x 18-20m

Buts



L : 1,5 à 2 m
H : 1 à 1,5 m

Ballon



Taille 3

Ballon magique



Elément fonda-
mental du 2c2

Règles simplifiées



Pas de corner
Pas de rentrée en
touche
Pas de coup-franc

Football des jeunes régional, provincial et interprovincial



association des clubs francophones de football

Règles du jeu Saison 2018-2019

Jeu à 5

Catégorie



U7 - U9

Doc. d'identité obligatoire

Feuille de match



Feuille électronique obligatoire

Durée de match



2 x 25'

Mi-temps = 10'

Terrain



Terrain

Sens de la longueur **ou** largeur de la surface de jeu normale

35m x 25m

Buts



5m x 2m

Solidement ancrés au sol !

Ballon



Taille 3

Chaussures



Crampons en alu interdits

Classement



Pas d'application

Fair-Play



Poignée de main **avant et après** la rencontre

Carte jaune/rouge



D'application

Carte jaune non enregistrée

Remplacements



Permanents

Max. 3 remplaçants

Surface de but



Zone fictive dans un rayon de 8 m à partir du centre du but

Pénalty



Pas d'application

Coup de pied de but



En dribble ou par une passe au sol

Ce joueur ne peut pas marquer directement

Adversaires en dehors de la surface de but

Coup franc



Toujours indirect

Adversaires à 8 m

Rentrée de touche



En dribble ou par une passe au sol

Ce joueur ne peut pas marquer directement

Adversaires à 3 m

Gardien de but



Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier

Corner



Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but
Adversaires à 8 m

Hors-jeu



Pas d'application

Football des jeunes régional, provincial et interprovincial



association des clubs francophones de football

Règles du jeu Saison 2018-2019

Jeu à 8

Catégorie



U10 - U13

Doc. d'identité obligatoire

Feuille de match



Feuille électronique obligatoire

Durée de match



2 x 30'

Mi-temps = 10'

Terrain U10-U11



Ligne médiane à surf. réparation, de ligne de touche à prolongement surface de réparation

40-50m x 30-35m

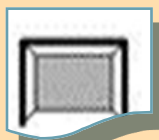
Terrain U12-U13



Ligne médiane à surface de but sur toute la largeur

50-60m x 40-45m

Buts



5m x 2m

Solidement ancrés au sol !

Ballon



Taille 4

Chaussures



Crampons en alu interdits

Classement



Pas d'application

Fair-Play



Poignée de main avant et après la rencontre

Carte jaune/rouge



D'application

Carte jaune non enregistrée

Remplacements



Permanents

Max. 4 remplaçants

Surface de but



Zone fictive dans un rayon de 8 m à partir du centre du but

Pénalty



Pas d'application

Coup de pied de but



Botté d'un point quelconque de la surface de but
Adversaires en dehors de la surface de but

Coup franc



Toujours indirect

Adversaires à 8 m

Rentrée de touche



D'application

Suivant les lois du jeu

Gardien de but



Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier

Corner



Botté de l'intersection ligne de touche et ligne de but
Adversaires à 8 m

Hors-jeu



Pas d'application

Football des jeunes régional, provincial et interprovincial



association des clubs francophones de football

Règles du jeu Saison 2018-2019

Jeu à 11

Catégorie



A partir de U14

Doc. d'identité obligatoire

Feuille de match



Feuille électronique obligatoire

Durée de match



U14-U15: 2x 35'

Mi-temps = 10'

Durée de match



U16-U17: 2x 40'

U19-U21: 2x 45'

Mi-temps = 10'

Terrain



Surface complète

Buts



7,32m x 2,44m

Ballon



U14-U15: Taille 4

U16-U21: Taille 5

Chaussures



Crampons en alu autorisés

Classement



D'application

Fair-Play



Poignée de main avant et après la rencontre

Carte jaune/rouge



D'application

Remplacements



Permanents

Max. 5 remplaçants

Surface de but



Surface de but

Pénalty



D'application

Suivant les lois du jeu

Coup de pied de but



D'application

Suivant les lois du jeu

Coup franc



Direct / indirect

Suivant les lois du jeu

Rentrée de touche



D'application

Suivant les lois du jeu

Gardien de but



Ne peut pas toucher le ballon des mains sur passe volontaire d'un coéquipier

Corner



D'application

Suivant les lois du jeu

Hors-jeu



D'application

Suivant les lois du jeu